

ODSTUPAJUĆE PONAŠANJE - U ONLINE IGRAMA -

ŠTO JE TO?

Svako ponašanje u online igri koje se protivi pravilima ili normama postavljenim od strane video igre, njenih igrača, šireg društva ili zakonodavca, a kojim se ometa ili šteti tuđem iskustvu igranja ili dobrobiti.

U odstupajuće ponašanje u online igrama ubrajamo brojne oblike ponašanja, kao što su toksično ponašanje, flaming, uznemiravanje, elektroničko zlostavljanje, varanje, govor mržnje i slično.

Radi se o ponašanju koje može biti verbalno ili ponašajno, u najmanju ruku iritantno, a u najgorem obliku kao ponašanje koje uzrokuje značajnu emocionalnu, psihičku ili fizičku štetu igraču ili njegovoj okolini.

ŠTO MISLE MLADI?

Iako se radi o normaliziranoj pojavi, mladi prepoznaju negativne posljedice doživljavanja i svjedočenja odstupajućem ponašanju - osjećaju se ljuto, frustrirano, bespomoćno, krivo i tužno.

Kada odstupajuće ponašanje doživljavaju kao osobno, posebice kada se radi o prijetnjama i uvredama prema njima i njihovoj obitelji, kao i govoru mržnje, ističu snažnu uznemirenost, osjećaje povrijeđenosti, tuge, bespomoćnosti i ugroženosti.

PREPORUKE ZA IGRAČE OD IGRAČA

Preporuke za igrače dali su hrvatski adolescenti u sklopu istraživanja* na temu odstupajućih ponašanja u videoigrama.

- 1. PRUŽITE PODRŠKU SUIGRAČIMA**
- 2. RAZMISLITE KAKO ANONIMNOST UTJEČE NA VAŠE I TUĐE PONAŠANJE**
- 3. PRIJAVITE NEPRIMJERENO PONAŠANJE**
- 4. KORISTITE SUSTAVE UTIŠAVANJA ("MUTE" GUMB) AKO JE POTREBNO**
- 5. UZIMAJTE PAUZE OD IGRANJA**
- 6. AKO MORATE DATI KRITIKU, ČINITE TO KONSTRUKTIVNO**

* Čičić, T. (2023). Odstupajuća ponašanja u online video igrama iz perspektive hrvatskih adolescenata (Diplomski rad). Zagreb: Sveučilište u Zagrebu, Pravni fakultet.